

'2015 CDE JALISCO PARTIDO REVOLUCIONARIO INSTITUCIONAL

ACTUALIZADO AL 30-NOV-2015

Posición Financiera, Balance General al 30/Nov/2015

<i>A C T I V O</i>		<i>P A S I V O</i>	
<i>ACTIVO</i>		<i>PASIVO</i>	
<i>ACTIVO CIRCULANTE</i>		<i>PROVEEDORES</i>	
BANCOS	2,250,733.21	PROVEEDORES CDE	68,640.30
INVERSIONES EN INSTRUMENTOS FINANCIEROS	8,081,624.55	PROVEEDORES CAMPAÑAS	157,214.88
CUENTAS POR COBRAR	16,532.55		
GASTOS POR COMPROBAR	886,001.48	<i>Total PROVEEDORES</i>	225,855.18
ANTICIPO A PROVEEDORES	1,036,307.40		
		CUENTAS POR PAGAR	6,143,864.61
<i>Total ACTIVO CIRCULANTE</i>	12,271,199.19	<i>OTROS PASIVOS</i>	
<i>ACTIVO NO CIRCULANTE</i>		<i>Total OTROS PASIVOS</i>	0.00
TERRENOS	938,450.00		
EDIFICIOS	2,800,000.00	<i>Total PASIVO</i>	6,369,719.79
MOBILIARIO Y EQUIPO DE OFICINA	4,941,636.35		
EQUIPO DE TRANSPORTE	6,463,009.50		
EQUIPO DE COMPUTO	6,044,158.21	SUMA DEL PASIVO	6,369,719.79
EQUIPO DE SONIDO, VIDEO Y FOTOGRAFIA	1,860,585.20		
EQUIPO DE COMUNICACION	11,698.30	C A P I T A L	
EQUIPO DE JARDINERIA Y HERRAMIENTAS	32,750.01	<i>PATRIMONIO CONTABLE</i>	
ESCULTURAS Y OBRAS DE ARTE	13,920.00	RESULTADO DE EJERCICIOS ANTERIORES	20,477,538.20
DEPOSITOS EN GARANTIA	2,235.00	PATRIMONIO DEL PARTIDO	146,610.54
<i>Total ACTIVO NO CIRCULANTE</i>	23,108,442.57	<i>Total PATRIMONIO CONTABLE</i>	20,624,148.74
		Utilidad o Pérdida del Ejercicio	8,385,773.23
<i>Total ACTIVO</i>	35,379,641.76	SUMA DEL CAPITAL	29,009,921.97
SUMA DEL ACTIVO	35,379,641.76	SUMA DEL PASIVO Y CAPITAL	35,379,641.76

**Se hace la aclaración que dicha información del Ejercicio 2015 puede sufrir alguna modificación debido a la regulación en materia de fiscalización en el Estado, según los Artículos 25 fracción I inciso s) y 30 fracción I inciso m) de la Ley General de Partidos Políticos, así como el Artículo 235 fracción I inciso a) del Reglamento General de Fiscalización en materia electoral del Estado de Jalisco, los cuales se describen a continuación: Procedimiento para la presentación y revisión de los informes de los partidos políticos.